

# CUT the ROPE®

An icon of a pair of black scissors positioned to the left of the word 'CUT'.

## INSTRUKCJA

Om Nom® jest znowu głodny  
i pragnie słodkości. Pomóż mu  
zaspokoić apetyt na łakocie!

## Elementy gry

160 kart:

14 zestawów po 10 kart (numery 1-10)

20 kart nożyczek (joker)

Instrukcja

## Przygotowanie

Wszystkie karty tasuje się, tworząc jeden stos do dobierania. Każdemu z graczy rozdaje się taką samą liczbę kart (jest ona zależna od liczby graczy).

2-3 graczy:	20 kart
4-5 graczy:	16 kart
6-7 graczy:	12 kart
8 graczy:	10 kart

Te karty będą stanowiły **stos gracza**. Każda osoba umieszcza swój stos zakryty przed sobą,

## PRZYKŁADOWE ROZŁOŻENIE DLA DWÓCH GRACZY



**odkrywa wierzchnią** kartę i kładzie ją na swoim stosie, tak aby była widoczna dla wszystkich. **Celem gry** jest pozbycie się kart ze swojego stosu gracza.

Ze stosu do dobierania rozdaje się graczom **po 6 kart** – będą tworzyły rękę gracza. Gracze patrzą w swoje karty na ręce, ale nie pokazują ich przeciwnikom.

Rozpoczyna ten, kto ostatnio grał w wersję mobilną gry *Cut the Rope*.

## Strefy gry

Obok stosu gracza jest miejsce na **trzy rzędy uzupełniające** (każdy gracz posiada własne). Na koniec swojej tury **trzeba** wyłożyć jedną kartę z ręki do jednego ze swoich rzędów uzupełniających. Na środku stołu obok stosu do dobierania znajdują się **trzy rzędy wspólne** (dla wszystkich graczy). **Można** dołożyć do wspólnego rzędu kartę z ręki, z jednego ze swoich rzędów uzupełniających lub odkrytą kartę ze stosu gracza.

Stos kart odrzuconych



Trzy rzędy wspólne

Trzy rzędy uzupełniające



Stos gracza



Ręka gracza

## Rzędy kart

Kiedy dokłada się kartę do rzędu, trzeba położyć ją częściowo na poprzedniej, tak aby był widoczny numer karty spod spodu.



## Kolejność kart w rzędach

Pierwszą kartą w rzędzie wspólnym musi być 1, 10, lub nożyczki. Do rzędów wspólnych karty trzeba zagrywać w określonej kolejności od najniższej do najwyższej (czyli od 1 w górę) lub od najwyższej do najniższej (czyli od 10 w dół).

Karty do rzędów uzupełniających mogą być zagrywane w dowolnym porządku (każda karta może rozpoczynać rząd później dokłada się karty zgodnie z kolejnością, rosnąco lub malejąco). Do rzędu wspólnego może być zagrana tylko wierzchnia karta z rzędu uzupełniającego. Kartę będącą pod spodem można zagrać jako kolejną, kiedy będzie wierzchnią.

## Tura gracza

1) Podczas swojej tury gracz **może** zagrać **dowolną** liczbę kart do dowolnego rzędu wspólnego. Można zagrywać odkryte karty ze swojego stosu gracza, z ręki lub z rzędów uzupełniających gracza. Kartę, którą gracz zdecydował się zagrać, umieszcza na ostatniej karcie w rzędzie. Karty w rzędzie muszą być w określonej kolejności (od najniższej do najwyższej lub odwrotnie). Jeśli w rzędzie jest już 1 i 2 to kolejną kartą musi być 3.

Kiedy w rzędzie jest już 10 i 9 to następne musi być 8. Jeśli w rzędzie nie ma żadnych kart, można go rozpocząć, zagrywając 1, 10 lub nożyczki. Jeśli na stole są już trzy wspólne rzędy, nie można zacząć czwartego.

Jak zagrywa się karty:

● **Z ręki:** umieszcza się kartę z ręki w rzędzie wspólnym.

● **Z rzędu uzupełniającego:** wierzchnią kartę z dowolnego rzędu uzupełniającego gracza dokłada się w rzędzie wspólnym.

● **Z wierzchu stosu gracza:** wierzchnią odkrytą kartę ze stosu gracza dokłada się w rzędzie wspólnym. Następnie odkrywa się kolejną kartę ze stosu gracza i umieszcza na szczycie stosu. Można ją od razu zagrać (jeśli w którymś z rzędów wspólnych jest miejsce na jej umieszczenie).



Jeśli w rzędzie wspólnym znajduje się zestaw 10 kart, rząd uznaje się za **ukończony**. Wszystkie karty z tego rzędu odrzuca się na stos kart odrzconych i gracz, który to zrobił, kontynuuje swoją turę.

2) Na koniec swojej tury gracz **musi** umieścić jedną kartę z ręki (o ile jeszcze ma) w dowolnym ze swoich rzędów uzupełniających, na wierzchu karty znajdującej się już w tym rzędzie. Jeśli w rzędzie uzupełniającym nie ma żadnej karty, można go rozpocząć, układając dowolną kartę. Jeśli gracz ma już przed sobą trzy rzędy uzupełniające, nie może zacząć czwartego.

Po wykonaniu tej akcji tura gracza się kończy, nie można już dokładać kart do rzędów wspólnych.

3) Gracz **uzupełnia** karty na ręce ze stosu do dobierania, tak aby miał **sześć kart**. Teraz swoją turę rozpoczyna osoba siedząca po jego lewej stronie.



### Nożyczki

Nożyczki mogą zastąpić dowolną kartę w rzędzie wspólnym. Na przykład jeśli w rzędzie mamy 10, 9, 8 i nożyczki, to są one traktowane jako 7.

Jeśli pierwszą kartą w rzędzie są nożyczki, następna zagrana karta determinuje porządek w rzędzie (od najniższej do najwyższej lub odwrotnie). Tak samo dzieje się, kiedy dwie pierwsze karty to **nożyczki** itd.





## Zwycięstwo

**Celem gry jest pozbycie się kart ze swojego stosu gracza poprzez wyłożenie ich wszystkich do rzędów wspólnych.**

Pierwszy gracz, któremu uda się pozbyć stosu, zostaje zwycięzcą. To on najbardziej przyczynił się do napełnienia brzuszka Om Noma.

## Warianty gry

Aby przyspieszyć grę, można na początku rozdać mniej kart do stosów graczy. Można również postąpić na odwrót – rozdać więcej kart i wydłużyć rozgrywkę.

Karta dokładana do rzędu wspólnego może mieć taki sam numer jak wierzchnia. Na przykład jeśli w rzędzie jest 1, 2, 3 i 4, gracz może zagrać 4 lub 5.

Jeśli została zagrana karta nożyczek, należy poczekać, aż kolejna zagrana karta zdefiniuje ich wartość. Na przykład jeśli w rzędzie jest 1, 2, 3 i nożyczki, następną kartą może być 4, 5 lub kolejne nożyczki (wartość nożyczek to odpowiednio 3, 4 lub 5).

Jeśli nożyczki zostaną zagrane jako dziesiąta karta w rzędzie (po 9 lub 2), rząd uznaje się za skończony i wszystkie znajdujące się w nim karty odrzuca się na stos kart odrzuconych.

*Gra karciana „Cut the rope” opiera się na zasadach tradycyjnej gry karcianej „Kot i mysz”.*



Przedruk i publikacja instrukcji gry, zawartości i ilustracji bez zgody wydawcy zabronione.

© 2015 Hobby World. All rights reserved.  
[www.hobbyworld.ru](http://www.hobbyworld.ru)



ZeptoLab, Cut the Rope, Om Nom, Nommies, and Feed with Candy are the trademarks or registered trademarks of ZeptoLab UK Limited.  
© 2015. All rights reserved.



Polska instrukcja: Anna Mrzewa-Michalak



**Masz jakieś pytania? Napisz do nas,  
a my chętnie Ci pomożemy!**

Wydawca i dystrybutor:  
**G3 Spółka z ograniczoną  
odpowiedzialnością Spółka komandytowa**  
62-510 Konin, ul. Spółdzielców 18A,  
[www.g3poland.com](http://www.g3poland.com)

 [www.facebook.com/G3Poland](https://www.facebook.com/G3Poland)

Wyprodukowano w Rosji.  
Wydanie 1. Rok 2015. Wersja 1.0